

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

**филиал федерального государственного бюджетного образовательного
учреждения высшего образования
«Мурманский арктический государственный университет»
в г. Апатиты
(филиал МАГУ в г. Апатиты)**


УТВЕРЖДАЮ
Директор филиала МАГУ в г. Апатиты
О.М. Островская

«07» марта 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о XV Командном чемпионате по веб-дизайну среди молодежи Мурманской области

г. Апатиты
2023 г.

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение «О XV Командном чемпионате по веб-дизайну среди молодежи Мурманской области», определяет цель и основные задачи XV Командного чемпионата по веб-дизайну среди молодежи Мурманской области (далее – Чемпионат), правила его проведения, материально-технического обеспечения, правила участия и определения победителей.

1.2. Организатором Чемпионата выступает кафедра информатики и вычислительной техники филиала МАГУ в г. Апатиты.

1.3. Официальный информационный ресурс Чемпионата расположен в социальной сети «ВКонтакте» (<https://vk.com/maguapatity>) Анонсы, информация о ходе и результатах Конкурса также размещается на официальном сайте филиала МАГУ в г. Апатиты (<https://www.arcticsu.ru>).

2. Цели и задачи Чемпионата

2.1. Пропаганда веб-дизайна как средства интеллектуального досуга и творческого развития среди молодого поколения жителей Мурманской области.

2.2. Развитие творческого интереса в области информационных и компьютерных технологий.

2.3. Закрепление участниками навыков работы с интернет-технологиями и компьютерной графикой.

2.4. Поиск новых форм воспитательной работы с молодежью, привлечение к активным формам организации досуга.

2.5. Выявление творчески одаренной молодежи.

2.6. Установление неформальных связей между участниками Чемпионата, проявляющими интерес к информационным технологиям.

2.7. Распространение и популяризация положительного опыта использования интернет-технологий в учебном процессе.

3. Руководство Чемпионата

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Чемпионата осуществляет Организационный комитет в следующем составе:

3.1.1. Сагидова М.Л. – доцент кафедры информатики и вычислительной техники филиала МАГУ в г. Апатиты;

3.1.2. Тоичкин Н.А. – доцент кафедры информатики и вычислительной техники филиала МАГУ в г. Апатиты;

3.1.3. Федоров А.М. – доцент кафедры информатики и вычислительной техники филиала МАГУ в г. Апатиты.

3.2. Для оценки конкурсных работ Чемпионата формируется Экспертный совет из числа лиц, соответствующих профессиональной направленности Чемпионата, а также лиц, осуществляющих деятельность, не связанную с информационными системами и технологиями. Председатель Экспертного совета назначается членами Организационного комитета.

3.3. Оргкомитет имеет право принять решение об отмене Чемпионата в связи с недостаточным количеством поданных заявок.

4. Требования к участникам Чемпионата

4.1. К участию в Чемпионате приглашаются команды из 2 человек.

4.2. В Чемпионате могут принимать участие обучающиеся общеобразовательных организаций и обучающиеся профессиональных образовательных организаций Мурманской области.

5. Порядок проведения Чемпионата

5.1. Для участия в Чемпионате необходимо не позднее «17» апреля 2023 года направить по электронной почте: sagidova@arcticsu.ru заявку по форме, представленной в Приложении № 1.

5.2. Чемпионат проводится в два этапа: заочный (отборочный) и очный этап.

5.3. Для участия в заочном (отборочном) этапе Чемпионата команды должны представить на рассмотрение Оргкомитету веб-сайты, разработанные участниками команды.

Команда может представить, как специально созданный для участия в отборочном этапе веб-сайт, так и веб-сайт, созданный командой ранее, в случае если веб-сайт не был представлен для участия в проводимых Чемпионатах.

5.4. Подтверждением авторства участников команды считается поданная ими заявка на участие в Чемпионате, в которой указан адрес представляемого на отборочный этап веб-ресурса или к которой приложен носитель с файлами, содержащими представляемый веб-ресурс, в т.ч. исходные коды разработанных программных модулей.

5.5. Веб-сайт не должен содержать сведения и материалы, противоречащие законодательству Российской Федерации.

5.6. Заочный (отборочный) этап проводится **«19» апреля 2023 года** и представляет собой конкурс веб-сайтов, разработанных участниками Чемпионата, с целью допуска к очному этапу пяти лучших команд. Минимальное количество команд-участников – три команды.

5.7. Очный этап Чемпионата состоится **«28» апреля 2023 года в 09:30 часов** по адресу: 184209, Мурманская обл., г. Апатиты, ул. Лесная, д. 29, корпус № 7. Если ко второму этапу будут допущены менее трех команд, то Оргкомитет может принять решение об отмене очного этапа Чемпионата.

5.8. Продолжительность этапа – 5 часов. Экспертный совет может продлить время проведения этапа в случае возникновения непредвиденных обстоятельств.

5.9. Во время очного этапа командам будет предложено создать веб-сайт заданной тематики. Тематика работ очного этапа объявляется непосредственно перед его началом.

5.10. Во время очного этапа командам разрешается иметь при себе и применять любые технические и программные средства. Все используемые технические и программные средства должны соответствовать лицензионному законодательству Российской Федерации. Команды должны быть готовы, при необходимости, документально подтвердить права на использование технического и программного обеспечения.

5.11. При необходимости участникам команды на время очного этапа предоставляются два персональных компьютера с выходом в Интернет и следующим программным обеспечением:

ОС Windows 7;

LibreOffice 5.0;

Microsoft SharePoint Designer 2007;

Gimp;

Inkscape;

Picasa;

MoveMaker;

Веб-сервер Apache (упрощенная версия для ядра win32 с поддержкой PHP);

CMS WordPress;

CMS Joomla;

CMS Drupal.

5.12. Все используемые в работе заимствованные информационные материалы должны сопровождаться ссылками на соответствующие информационные источники.

5.13. Рекомендуемые средства разработки: HTML, JavaScript, CSS, Flash, PHP, Perl, CGI, ASP, ASP.NET, Java, MySQL.

5.14. Все работы, представленные на Чемпионат, должны удовлетворять следующим требованиям:

- работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Microsoft Windows;

- работы не должны требовать предварительной инсталляции;

- при использовании нестандартных шрифтов, необходимо чтобы они были установлены в системном каталоге «Fonts».

5.15. При создании интернет-приложений необходимо учитывать следующие требования:

- разработанный сайт должен быть пригоден для просмотра в режиме offline (без ссылок на внешние источники ресурсов);
- главный файл должен называться index.* (расширение зависит от используемых средств - *.htm или *.html для обычной страницы, *.php для PHP скрипта, *.pl для Perl скрипта, *.asp для приложений, использующих технологию ASP и *.aspx для ASP.NET), и располагаться в корневом каталоге разработанного сайта;
- изображения должны быть собраны в отдельном каталоге в форматах *.gif, *.jpg, *.png;
- интерактивное приложение должно быть представлено в виде файла запуска с именем index.exe, *.swf, *.php, *.html, *.perl, *.pl и т.д.

5.16. Победителем Чемпионата считается команда, разработавшая в очном этапе лучший веб-сайт. Оценка конкурсной работы производится членами Экспертного совета согласно критериям, приведенным в Приложении № 2 к настоящему Положению.

6. Подведение итогов Чемпионата

6.1. Победители Чемпионата определяются непосредственно после окончания очного этапа итоговым решением Экспертного совета.

6.2. Победителем Чемпионата становится команда, набравшая наибольшее количество баллов в очном этапе.

6.3. Решение Экспертного совета является окончательным и пересмотру не подлежит.

7. Награждение и финансовое обеспечение Чемпионата

7.1. Награждение победителей проводится непосредственно после подведения итогов очного этапа Чемпионата и объявления его результатов.

7.2. Все участники Чемпионата получают сертификат участника.

7.3. Победители и призеры Чемпионата получают дипломы и памятные призы.

7.4. Экспертный совет может рекомендовать дополнительные меры поощрения победителей и участников Чемпионата в виде получения дополнительных баллов для поступления в филиал МАГУ в г. Апатиты.

7.5. Финансирование расходов по организации и проведению Чемпионата производится за счёт средств филиала МАГУ в г. Апатиты и средств спонсоров.

Согласовано:

Заместитель директора
по административно-организационной работе
филиала МАГУ в г. Апатиты
«07» марта 2023 г.



М.С. Петренко

Юрисконсульт юридической службы
административно-правового департамента
ФГБОУ ВО «МАГУ»
«07» марта 2023 г.



А.Ю. Мусонова

Приложение № 1
к Положению о XV Командном чемпионате
по веб-дизайну среди молодежи
Мурманской области,
утв. директором филиала
«07» марта 2023 г.

**Заявка на участие в XV Командном чемпионате по веб-дизайну
среди обучающихся Мурманской области**

Город: _____

Полное наименование организации, подающей заявку: _____

Контактные данные организации, подающей заявку:

e-mail: _____

телефон: _____

Состав команды:

1. _____
(ФИО участников полностью, класс. курс)

2. _____

Наименование работы: _____

Сайт размещен в сети Интернет по адресу: _____

Сайт приложен на электронном носителе: _____

ФИО руководителя команды: _____
(ФИО полностью)

e-mail: _____

телефон: _____

Директор ОУ

(личная подпись)

(расшифровка)

М.П.

Приложение № 2
к Положению о XV Командном чемпионате
по веб-дизайну среди молодежи
Мурманской области,
утв. директором филиала
«07» марта 2023 г.

**Список критериев для оценки Экспертным советом
конкурсных работ очного этапа Чемпионата**

Экспертный совет начисляет команде-участнице 1 балл за каждый выполненный пункт:

I. Информационная ценность (актуальность) контента:

1. Степень раскрытия темы
2. Оптимальный объем контента
3. Структурированность информации

II. Графическая реализация:

1. Соблюдение единого стиля композиции
2. Цветовая гамма соответствует тематике
3. Качество подготовки мультимедийного контента (графика, звук и пр.)

III. Программная реализация:

1. Удобство и простота навигации
2. Использование технологии создания сайтов (JScript, php, perl и др.)